

## CORSI DI FORMAZIONE – AMBITO 2 – A.S. 2017.2018

## SCHEDA DI PRESENTAZIONE DEL CORSO DI FORMAZIONE CODING E ROBOTICA - SEDE IC SOVERE

ENTE PROMOTORE:	Ambito 2- Valserriana e Alto Sebino Scuola polo: <b>ISS Valle Seriana di Gazzaniga (BG)</b>
<b>TITOLO DEL CORSO</b>	CORSO CODING E ROBOTICA LIV.2
<b>DIRETTORE DEL CORSO</b>	DIRIGENTE S. LENTINI (IC SOVERE)
<b>ABSTRACT</b>	CONTENUTI: pensiero computazionale generalità coding unplugged cubetto di primotoys scratch junior scratch.mit.edu: storie, giochi, animazioni, etc... usare scratch con mbot (il physical computing) il coding byod con raspberry e kano blockly e micro:bit
<b>CURRICULUM FORMATORE/I</b> (specificare se docente universitario)	Docente di tecnologia/Animatore Digitale
<b>TUTOR INTERNO / ESTERNO</b> (INTERNO designato dalla scuola sede di corso, ESTERNO da reperire con Interpello interno Ambito 2 / Bando reperimento esperti esterni)	Docente interno IC Sovere
<b>DESTINATARI</b> (indicare l'ordine di scuola dei docenti)	docenti di scuola primaria e secondaria ambito territoriale n.2
<b>DURATA COMPLESSIVA IN ORE</b> (dettagliare ORE FRONTALI-DI LABORATORIO-ON-LINE)	12
<b>STRUTTURA DEL CORSO</b> (dettagliare eventuali ore laboratoriali suddivise in gruppi in compresenza)	esercitazioni guidate, simulazioni
<b>NUMERO GIORNATE DI FORMAZIONE</b>	4
<b>DATA INIZIO CORSO</b>	01-ott
<b>DATA FINE CORSO</b>	31-ott
<b>NUMERO MASSIMO DI PARTECIPANTI</b>	25
<b>SEDE/I DEL CORSO</b>	Istituto Comprensivo Sovere sede centrale
<b>ISTITUTO PRESSO CUI INVIARE L'ISCRIZIONE</b> (indicare indirizzo mail)	tramite modulo google drive
<b>Data di termine per l'iscrizione</b>	20-set